キャラクター名: ブレイヴ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]人間生まれ		
生まれ	神官	性別	♂	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	旅をしたことがない		
経験点	310		監禁されたことがある		
			異性の家族が居ない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	4			10	1
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	3			17	2
心	10	知力	8	2	1	21	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x6	○□□○□□
キルヒア神殿へのお布施	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
キルヒア神殿へのお布施	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	キルヒア
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

生まれた時に母親が死亡し、怒り狂った父親から監禁に追い込まれる。
使われてない部屋には古い本が多くあり、それを読んでいる間にキルヒア神から声が掛かる。

冒険者よって救われた後はルキスラのキルヒア神殿に厄介になり、そこで勉学を重ね、恩返しをするために冒険者となり見聞を広めることにした

ブレイヴという名前はキルヒア神殿の人がつけてくれた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟