キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4	1		15	2
		敏捷度	11	2		23	3
体	11	筋力	7	1		19	3
		生命力	4	3		18	3
心	6	知力	10	2		18	3
		精神力	12	0		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
フェアリーテイマー	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	IB31	p	p
防具習熟A/非金属鎧	IB31	p	p
マルチアクション	IB39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟