キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	7	8	7	10	6
ボーナス	4	4	2	2	2	3	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	6	3	3	2	4	2

HP	36
MP	32
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	3	0	4	5	10
スキル						5	1		
その他									
総計(右)			5	5	3	11	5	5	9 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
野菜	
野菜	

現在重量： 9		
最大重量： 12	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリ：打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
ヒール	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 3D+CL×3点HPを回復								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 対象に武器攻撃を行う。その武器攻撃のダメージロールに+[（SL）D]する								
オートガード	1	—	パッシブ	—	自身	—		
効果： 物理防御に+[SL×2]、魔法防御に+SLする								
ファーストエイド	1	—	メジャー	至近	単体	器用		
効果 :難易度10の【器用】判定を行う。成功すると、戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1に回復する。このスキルによって戦闘不能から回復したら対象は行動済みとなる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

プロテクション
1D
ヒール
3D+3
バッシュ
3D+5
通常攻撃
2D+5
ファーストエイド
2D+6
命中判定
3D+5
回避判定
2D+3