

キャラクター名  
アッシュ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔工士	性別	男	年齢	不詳
冒険者Lv	5	経歴	棲家が燃えたことがある 身体に傷痕がある 大怪我をしたことがある		
経験点	450		一定期間の記憶がない 物心ついたときには一人だった 役に立たない知識を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	1		20	3
	敏捷度	11	1		19	3
体	筋力	10	1		19	3
	生命力	10	1		19	3
心	知力	7	1		14	2
	精神力	10			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アーティザン	1		

戦闘特技			
斬り返し	IB36	p	p
なぎ払い	IB38	p	p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
C値増強/-1			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンスウォーピック	2H	16	-1	2d+ 7	10	9	31										
呪印：C値増強/-1				2d+													
エンハンスウォーピック (AC)	2H	16	-1	2d+ 7	9	9	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 9	2	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 7	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

「性格 (RP方針)」  
 ・一人称は「ボク」。マセガキって感じのムーブしたい。  
 ・子供扱いされると隠しもせず不快感を示す。

「設定」  
 ・色々あるけど閲覧注意な感じなので後々下の方に足す。

「コマ用コピペ」

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

