

キャラクター名  
エイナ・ロックホール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	家族から探されている		
経験点	220		未だ叶わない夢がある 才能を絶賛された事がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	11	器用度	7	4	2	24	4
		敏捷度	12	2	1	26	4
体	9	筋力	10			19	3
		生命力	8	3		20	3
心	7	知力	5			12	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
両手利き	223 p
防具習熟/非金属鎧	222 p
武器習熟/格闘	221 p
二刀流	221 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 50 /合計 50	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	必要			
	筋力	回避力	防護点	
鎧	18	2	3	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能	グラップラー	合計値	13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
トンファー	1H	15	1	2d+	12	10	11	15										
グラップラー専用、パンチ強化				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食 1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
所持金	349	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	26 m	78 m	2d+	13	5	41

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	8	2d+	10	2d+	9	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント
右手	敏捷指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
3代目ロックホールの妹 一族なのにファイターではなくグラップラー、勿論武器も格闘である	○□□□⑤
幼い頃より兄に迫る勢いの身体能力の高さを誇り、現に2番目の兄貴なんぞ余裕でしぼける程だったのだが…如何せん剣の才能が皆無だった それどころかグラップラーとしての素質が評価され始める始末で、本人も割と乗り気でグラップラーとしての修練を積み始めた 周囲が剣士ばかりなので習得は完全に独学だったが持ち前の身体能力の高さでなんとかそれっぽい形を整えた	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳
世間一般から成人と認められる15歳の誕生日に、家族に内緒で旅に出る 自分の限界を知るためにも、夢は大きく大陸一のグラップラーになる事である	○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
ポニテです、髪の毛も武器になります。モンク僧だって辨髪にしてるじゃん	○□□□㉖ ○□□□㉗