キャラクター名: セリス・ナハト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	18歳
冒険者Lv	2	経歴	大喧嘩したことがある		
経験点	750		子供のころに家出したことがある		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9			17	2
		敏捷度	10			18	3
体	13	筋力	3	1		17	2
		生命力	6			19	3
心	9	知力	6			15	2
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
ソーサラー	2		
スカウト	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 4	10	4	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			

装備品		説明
頭	バンダナ	角を隠すため
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手	魔法の発動体(指輪)	魔法の発動体
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

両親とも人間から生まれたナイトメアだが、家族からはこれといった迫害を受けずに過ごしてきた
しかし、世間からの目に耐えられず家出をし、そこで出会ったユリスカロア神官に諭され帰宅する
冒険者でもあると名乗った神官に憧れるが、神の声を聴いていないためとりあえず冒険者になることを目指し冒険者学校の門を叩いた
家族の事は弟に任せている
見た目から冒険に誘われることはたびたびあるのだが、そこまで腕に自信があるわけではないのですべて断っている
人をMr.と呼ぶ

19レベルのゲルダムと遭遇し相手の温情で生き残った

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: セリス・ナハト

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
寝袋	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
冒険者学校校章	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
くさび	○□□○□□

所持金	預金・借金
2304 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0