キャラクター名

白音

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
炎	燃え盛り、周囲が包み込む炎の中、私は恐怖よりも陶酔を感じていた。あの炎をもう1度あの陶酔をもう1度感じてみたい
死の訪れ	顔も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても悲しくて、胸にポッカリと穴が開いた。しかし、今あの人がちゃんと死ねて良かったと思う。
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。無いはずの食欲が疼く。腹の中が疼く

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋1
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを一つ修復する
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	敵全体	自身のいるエリア内の敵全てに転倒を与える
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	対象・自身・使用済みのマニューバ(ラピッド・ジャッジ・ダメージ)のマニューバを一つ、再度使用可能とする)
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値＋1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃＋2
脚		リフレックス		オート	0	自身	行動値＋1
胴		オートセパレード		オート	0	自身	切断を常に無効化