キャラクター名: 人間のような何か

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴	人族経歴表(9[9]) → 育ての親に拾われた		
経験点	0		人族経歴表(80[80]) → 家族から探されている		
			人族経歴表(18[18]) → 大きな挫折したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	9			16	2
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	11			18	3
心	9	知力	6			15	2
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/ヒューレ	13		
マギテック	5		
レンジャー	9		
エンハンサー	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	15	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
進化武器 r10+魔砲の武器化+2、専用化	2H	13	4	2d+ 19	7	17	100										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 220760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 14	14

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	15			
魔動機術	5	7			

戦闘特技

タフネス	2122 p	防具の達人	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	IB39 p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔力撃	227 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

```
カガ：では　言ってみよう－！
カガ：18d 第一回大惨事人間大会…結果はコレだ！ #1
SwordWorld2.0：(18D6) → 58[3,6,3,1,1,2,6,5,1,4,2,1,4,4,6,1,4,4] → 58
カガ：18d 第一回大惨事人間大会…結果はコレだ！ #2
SwordWorld2.0：(18D6) → 61[2,2,3,4,3,2,1,4,2,3,4,4,3,5,5,4,4,6] → 61
カガ：18d 第一回大惨事人間大会…結果はコレだ！ #3
SwordWorld2.0：(18D6) → 60[2,5,1,6,1,4,1,6,5,3,3,4,4,4,4,2,4,1] → 60
カガ：18d 第一回大惨事人間大会…結果はコレだ！ #4
SwordWorld2.0：(18D6) → 58[5,6,3,3,2,4,3,1,4,3,1,1,2,6,2,1,5,6] → 58
カガ：18d 第一回大惨事人間大会…結果はコレだ！ #5
SwordWorld2.0：(18D6) → 73[4,3,6,1,6,3,6,2,4,5,4,4,5,6,1,5,6,2] → 73
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟