

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪 (素手)	白兵	5r	1	Lv+8		《破壊の爪》使用後の素手データ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
自動巡回ソフト	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-[Lv] (下限値7)								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 【肉体】ダイス+[Lv+2]個 効果中アイテム使用不可								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 素手データ変更								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵/対決	-	
効果: 組合せた場合全力移動後に白兵攻撃								
フルパワーアタック	1	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	80%	
効果: ラウンド中白兵攻撃力+[Lv*5] 【行動値】0に								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	白兵/対決	80%	
効果: 完全獣化中のみ 攻撃力+[Lv+2]D10 メインプロセス終了時に完全獣化解除								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動成功	100%	
効果: シナリオ1回 このメインプロセスではメジャーアクションを2回行えるがC値+1								
蝙蝠の耳	1	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: あらゆる音を聞き分ける								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--