

キャラクター名  
ヴェノ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	36

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
金欲	
備考者	
少女	
雨の中	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エクスピア	信頼	3 ①②③④⑤	
ルイ	信頼	2 ①②③④⑤	
セレベラ	友情	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		おおつの		オート			あなたは射撃の対象へ、肉弾攻撃判定で大成が出た時、攻撃に「連撃1(周にあるなら+1)」が「毎刻重複しない」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		ジェットノズル		オート			自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度も使用可
頭		リフレックス		オート			1
頭				オート			
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート		自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		お財布		オート			たからもの。高い奴
胴		やせぎす		オート		自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1