

キャラクター名

プレイヤー名

ジルコーネ・フィロクセン

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	34
種族	エルダナーン			境遇	略奪
出自 (効果)	狩人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	17	15	18	10	26	18	18	HP136
ボーナス	5	5	6	3	8	6	6	MP123
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0	フェイト5
他修正								
能力値	5	7	8	4	11	6	6	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	飛影刃	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	ストライダーククローク				2	9		3	2
補助	トリックマント					5			
装身具									
能力値			7	0	8	0	6	19	10
スキル			5			10	5		
その他	感知で命中判定の為差分と補正追加		10						
総計(右)			21	10	13	25	11	22	12m
総計(左)			22	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	11	7		18	+ 3 d	セブンダブ	
トラップ解除	7	7		14	+ 3 d	鏡	
危険感知	11	7		18	+ 2 d	メダルオブオナー	
エネミー識別	4			4	+ 2 d		
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：3							
最大重量：17						所持金：0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時に精神基本値+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2(10)] C時ダイス増加								
ワイドストーム	3	3	効果参照		自身	自動	ワイドアタック	
効果：「タイミング:メジャー」「判定:命中」の武器攻撃を行うシーフ又はその上級クラスのスキルと同時使用 ダメージ+SL(3)D								
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー		自身	自動		
効果：《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う(コスト消費なし) 違う対象でも可 シーンSL(2)回								
レイザーストーム	★		ワイドアタック		自身	自動		
効果：《ワイドアタック》を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更 シナ1								
アームズマスタリー:短剣	★		パッシブ		自身			
効果：短剣を使用した命中判定+1D								
スペシャライズ:短剣	5		パッシブ		自身			
効果：短剣を使用した命中判定とダメージ+SL(5)								
ドルイドマスター	5		パッシブ		自身			
効果：【感知】達成値+[SL+1(6)]								
ハンターアーツ	5		パッシブ		自身			
効果 :攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL×2(10)]、【魔法防御力】に+SL(5)「部位:片」の武器ひとつ装備かつ他の武器も盾も装備していない時有効								
マスターアーツ	★		パッシブ		自身		ハンターアーツ	
効果：《ハンターアーツ》有効時有効 取得しているドルイドのスキル効果の「分類:妖魔、魔獣、魔族」の制限を解除してあらゆるエネミーに適用可能にする								
アンチビル	5		パッシブ		自身			
効果：攻撃ダメージ+[SL+2]+SL(12) マスターアーツ反映済み								
アキュートアーツ	★		パッシブ		自身			
効果：【感知】で命中判定								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果：回避判定+1D								
アフターイメージ	★	12	ムーブ		自身	自動	バタフライダンス	
効果：シーン中命中・回避判定+1D								
スレイトドッジ	★	5	リアクション		自身	回避	ドルイドマスター	
効果：【感知】で回避判定 シナリオ3回								

エクスプローラー/ドルイド/メンター

リットの親戚。ディアマーナよりは劣るけどわりにはなる認識されてる人。ダイヤモンドの代替品で(キュービック)ジルコニア。天才ディアマーナが妬ましかったけど嫌いじゃなかった。そんな天才にんでだかやたら愛されてた無能なフルオーリーテが大嫌い。死ぬ原因になったとか聞いてなおさら。全力で追い出した。まあ一族みんなあいつはいらなかったわけだから問題にもならないね。どっかで死んでればいいのにね。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レリフレクターショット	★	6	スレイトドッジ		自身	自動	ハンターアーツ	
効果：《ハンターアーツ》有効時使用可能 《スレイトドッジ》と同時に使用 回避判定に勝利した場合、攻撃を行ったキャラクター自身にその攻撃が命中する(自分でダメージロール)								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動		
効果：ダメージ+SL(3)D								
ゴーストアタック	3		パッシブ		自身			
効果：《ピアシングストライク》の効果+SL(3)D								
ディテクト	★	8	判定直前		自身	自動		
効果：回避判定で1個でも6が出たらクリティカルになる シーン1回								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング:パッシヴ、アイテム」以外のスキルを使用した時宣言 スキル打消し(コストは消費) シナリオ1回								
トラッキング	★		パッシブ		自身			
効果：足跡や痕跡などを元に追跡するための【感知】判定+1d								
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：トラップ解除判定+1d								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：トラップ探知のダイス+1D 失敗してもトラップが作動しなくなる								
アンチトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：トラップ探知/解除、危険感知の判定達成値+1、自身の作動させた罠の要求する判定達成値+2								
シックスセンス	★		パッシブ		自身			
効果：奇襲攻撃を受けた際の判定-1d無効								
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果：筋力基本値+3								
トレーニング:器用	★		パッシブ		自身			
効果：器用基本値+3								
トレーニング:敏捷	★		パッシブ		自身			
効果：敏捷基本値+3								
トレーニング:感知	★		パッシブ		自身			
効果：感知基本値+3								
トレーニング:精神	★		パッシブ		自身			
効果：精神基本値+3								
アスレチック	★		パッシブ		自身			
効果：登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1D								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動		
効果：「種別:ポーション」のアイテムを1個使用する シーン1回								
ファーマシー	2		アイテム		自身			
効果：プリプレイ時適用 SL1なら3個のHPポーション、2なら5個のHPポーションまたは2個のハイHPポーションを取得								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果：プリプレイ時適用 SL1なら3個のMPポーション、2なら5個のMPポーションまたは2個のハイMPポーションを取得								
効果：								
効果：								
効果：								