

キャラクター名  
ベルハルト・ハウゼン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	0		異種族を怖がっている(いた) 魔物を倒したことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			14	2
体	14	敏捷度	9	1		16 + 2	3
		筋力	3	5		22	3
心	10	生命力	4	3		21	3
		知力	8	4		22 + 2	4
		精神力	8	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/ユリスカロア	7		
スカウト	2		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p		p
		魔法誘導	223 p		p
		鷹の目	219 p		p
		マルチアクション	2125 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ミラージュデイズ	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数
	0
名誉点所持 300 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	0	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 6	10	8	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード白Bx20	○□□○□□
マテリアルカード白Ax5	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

保存食一週間分x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 4080	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	11	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 5	2d+ 10	2d+ 10	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	シールドアーム
右手	疾風の腕輪
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
ルキスラ生まれ、五人兄弟姉妹の長子として生まれる。 長子ということで当然ながら母親は健在。	○□□□⑤
父親はサカロス神官であり、出産の時母胎が無事だったのはこの人のおかげ。	○□□□⑩
グラスランナーが苦手、これはグラスランナーにからかわれた挙句、魔物に襲われたから。	○□□□⑮
魔物はゴブリンで数は一体、そのグラスランナーと協力して倒した。	○□□□⑳
襲われた間はグラスランナーが怖かったが、切り抜けた後は苦手になった。	○□□□㉑
ユリスカロア信仰のキッカケもその一件。	○□□□㉒
倒した後でユリスカロア本体に勧誘された。	○□□□㉓
	○□□□㉔