

キャラクター名  
松野一松

プレイヤー名

|        |                     |      |            |       |     |
|--------|---------------------|------|------------|-------|-----|
| シンドローム | ブラム=ストーカー<br>モルフェウス | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー  | ニート |
| オプション  |                     | 年齢   | 2X         | 性別    | 男   |
| 覚醒     | 命令                  | 衝動   | 殺戮         | 初期侵食率 | 33% |
| 出自     | 名家の生まれ              | 経験   | 永劫の別れ      | 邂逅    | 腐れ縁 |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 14 |
| 感覚 | 4   | 1    | 1    |    |     | 6   | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 1   | 0    | 1    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 19 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 38 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 2  |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 2  |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ    | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|----|
| ハンドレッドガンズ | 射撃 | 6r+2 | -  | +7  |    |    |
|           |    |      |    |     |    |    |
|           |    |      |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス    |         |         |    |    |
|--------|---------|---------|----|----|
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 育ての母   | P 執着    | N 憎悪    |    |    |
| 春日恭二   | P 同情    | N 嫌気    |    |    |
| 松野おそ松  | P 尊敬    | N 劣等感   |    |    |
| 松野カラ松  | P 傾倒    | N 嫌悪    |    |    |
| 松野子ヨロ松 | P 同情    | N 脅威    |    |    |
| 松野十四松  | P 慈愛    | N 恥辱    |    |    |
| 松野トド松  | P 友情    | N 不快感   |    |    |

最大財産P: 4    残り財産P:

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|--|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 赫き弾  | 2  | 2    | メジャー  | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃力を+{LV×2}する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを3点失う。     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 赤河の支配者   | 2  | 2    | オート   | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: あなたへのHPダメージが算出された直後に使用する。あなたが受ける(予定の)ダメージを-{1D+LV×2}点する。                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ハンドレッドガンズ  | 3  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: そのシーンの間、武器を作成し、装備する。(武器参照)   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト:ブラム=ストーカー   | 2  | 2    | メジャー  | -  | -   | -  | -    |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 滅びの一矢  | 2  | 2    | メジャー  | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃のダイスを+{LV+1}個する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを2点失う。 |    |      |       |    |     |    |      |    |
|  | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |

PL2 ハンドアウト  
あなたはUGNエージェントとして活動しており、今日も任務のためにFHの研究施設へと乗り込んだ。おおよその制圧を終え、火の手があがる施設で残党を片付けていく。  
しかし、突然の爆音と共に、奥からこつこつと誰かが歩いてくる音がした。  
そして、あなたは懐かしい顔と最悪の再会を果たす。  
「久しぶりだな、ブラザー」  
壊滅した研究施設でぞっとするほどの笑みを浮かべた彼——松野カラ松は、あなたに誘いをかけるだろう。  
(☆シナリオロイス: 松野カラ松 推奨感情P: 同情など/N: 嫌悪など)