キャラクター名

たきじ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
潜書	
裏切り	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
中野重治	依存	3	①②③④⑤	
石川啄木	友情	3	①②③④⑤	
菊池寛	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート			狂気判定失敗時、パーツ1つを犠牲にして狂気点増加をなしにする
メインクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定出目+1、ﾀｰﾝ終了時及びバトルパート終了時にパーツ1つ損傷
メインクラス		立たねか(死に続け)		ラピッド			基本パーツ1つを修復
メインクラス		臓物豚		オート			バトルパート終了時、自分含む姉妹全員は『はらわた』を回復させてよい
サブクラス		死人の流儀		ラピッド		0～1	基本パーツ1つを犠牲に支援2or妨害2
サブクラス		庇う		オート		0～1	ダメージ肩代わり
サブクラス		平気		オート			パーツを損傷してもそのターン終了時までは使用してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大挟		オート	3	0	白兵2+切断、相手は切断判定に修正-2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2		防御2、バトルパート終了時に損傷していなければパーツ2つを回復
胴		うじむし		オート			ﾀｰﾝ終了時に損傷していた場合回復してもよい
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時にこのパーツと基本パーツ1つを修復してもよい
胴		たからもの		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1