

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	喫茶店店主
	オルクス					
オプション			年齢	28	性別	男
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	33	%
出自	姉妹	経験	実験体	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	11
精神	2	1	0			3	戦闘移動	16
社会	4	0	0			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	2	
回避			知覚			意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
妹	P 慈愛	N 恐怖		
研究員	P 信頼	N 疎外感		
神城早月	P 庇護	N 劣等感		
化野秋人	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ジャミング	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定を行う直前に使用。その判定のダイスを-LV個する。1ラウンド1回								
要の陣形	2	3	メジャー		3体			
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。シナリオLV回まで。								
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+[LV*2]								
力場の形成	2	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: そのラウンドの間、対象の行うあらゆる攻撃力を+[LV*2]								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: あなた以外が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+[LV+1]する。ラウンド1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNに元から所属しており、被検体として存在していたため、特定の誰かに命令されたわけではないが、周囲の期待とかそういうのでオーヴァードにならざるを得ない状況だったために覚醒した。
若干シスコン気味。実年齢よりも年上に見られがち。

《力場の形成》1→2
《力の法則》2→3