

キャラクター名 [ <RC> アタッカーサンプル ] プレイヤー名 [ ]

シンドローム: サラマンダー, ワークス: 中学生, カヴァー: 29%, オプショナル: サラマンダー, 年齢, 性別, 覚醒: 感染, 衝動, 加虐, 初期侵食率, 出自: 経験, 邂逅

基本値: 4, ワークス: 0, ボーナス: 0, 成長, 他修正, 能力値: 4, HP: 30, 肉體, 感覺, 精神, 社会, 行動値, (非装備時), 戦闘移動, 全力移動

肉體, 感覺, 精神, 社会, 技能, SL, 修正, 白兵, 回避, 知識, 意志, 情報, 噂話

武器・コンボ, 能力, 命中値, G値, 攻撃力, 射程, メモ

防具, 価格, 装甲, 回避, 行動, メモ

所持品, コネ: 噂好きの友人, 自動巡回ソフト, ロイス, 感情(pos), 感情(neg), タイムス, 消費, 最大財産P: 4, 残り財産P: 1

スキル名: ワーディング, スリ, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ, 効果: 非オーヴァードのエキストラ化, リザレクト, コスト分のHPで復活, コンセントレイト: サラマンダー, C値-[Lv] (下限値7), 焦熱の弾丸, 攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃を行う, 結合粉碎, 判定ダイス+[Lv]個 装甲無視, クロスバースト, ダイス-2個 攻撃力+[Lv\*4], プラズマカノン, 攻撃力+[Lv\*5]の射撃攻撃を行う, 熱感知知覚, 熱を視覚として知覚できる

Large empty table area for notes or additional data.