

キャラクター名 サナエ・コチャ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	12	18		34 + 2	6
		敏捷度	12	11		27	4
体	8	筋力	12	16		36	6
		生命力	12	21		41	6
心	9	知力	12	17		38	6
		精神力	12	37		58	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13						
プリースト/慈雨神"フェトル	15						
レンジャー	8						
セージ	12						

戦闘特技			
タフネス	2122p	p	p
ルーンマスター	1B34p	p	p
バトルマスター	3143p	p	p
治癒適性	2122p	p	p
不屈	2123p	p	p
鋭い目	2120p	p	p
弱点看破	2121p	p	p
マナセーブ	2123p	p	p
マナ耐性	3144p	p	p
魔法拡大/数	1B39p	p	p
武器習熟A/メイス	1B31p	p	p
頑強	1B29p	p	p
なぎ払い	1B38p	p	p
マルチアクション	1B39p	p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31p	p	p
クリティカルキャスト	1B36p	p	p
防具習熟S/金属鎧	1B32p	p	p
	p	p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	19	17	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道甲冑β		26		7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	17		12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
現人神の大幣 <small>1日に1度だけ、自身他者間の攻撃力とあらゆるサイコロの出目を「6・6」もしくは「1・1」に変更することができる。</small>	2H	28	3	2d+ 22	12	20	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	27 _m	81 _m	2d+ 17	12	116
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 18	2d+ 0	2d+ 21	2d+ 24	103	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	21			

装備品	説明
頭 聖王の冠	1 ソロでも魔力点分回復
耳 浄化の聖印	
顔 狩人の解析鏡	魔物知識判定に成功すると命中+1
首 背水のネックレス	合言葉を唱えると3R器用俊敏力+12。効果時間後、器用俊敏力-6
背中 そよ風マント	
右手 宗匠の腕輪	
腰 不撓のバックル	
足 幸運の羽	
その他祈りのアミュレット	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉘
	□□□□㉚

