キャラクター名
サポートサンプル

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

情報収集チーム	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-[Lv]（下限値7）								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決/RC	-	
効果： ダメージを与えられない射撃攻撃 命中した対象が次に受けるダメージ+[Lv+1]D10								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動成功	-	
効果： シナリオLv回 自分を含んだ対象：範囲または範囲（選択）の攻撃対象を自分一人に変更する カバーリング対象になれない								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決/RC	80%	
効果： ダメージを与えられない射撃攻撃 命中した対象は次の攻撃にリアクションを行えない								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100%	
効果： シナリオ1回 対象の判定時使用 その判定を失敗させる								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果： ワープゲートを作る								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								