

キャラクター名
サポートサンプル2

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ブラックドッグ		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	36	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	1	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果: 衝動判定のダイス数+[Lv]個 侵蝕率基本値+5								
オリジン:サイバー	5	2	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果: シーン中【社会】使用判定達成値+[Lv*2]								
解放の雷	1	4	メジャー	視界	単体	自動成功/RC	-	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのC値-1(下限値6)し攻撃力+[Lv*2]								
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	自動成功/RC・交渉	-	
効果: 対象が次に行う購入判定以外のメジャーアクションの達成値+[Lv*2]								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: シナリオLv回 組み合わせた対象を3体に変更								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動成功	100%	
効果: ラウンド1回 自分以外のダメージロール直前に使用 ダメージ+[Lv+1]D								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果: シナリオLv回 判定中1回 判定直後に使用 ダイスの出目1つを10に								
タッピング&オンエア	1	-	メジャー	-	効果参照	自動成功	-	
効果: 電波・情報を送受信できる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					
効果:					