

キャラクター名
「殴撃舞踏」アブクマ=キ=スカ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	大喧嘩したことがある		
経験点	1650		田舎で育った 大きな遺跡を発見したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4	2		14	2
	敏捷度	11	1		20	3
体	筋力	10			19	3
	生命力	11	2		22	3
心	知力	9	1		14	2
	精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		武器習熟/格闘	221 p
		両手利き	223 p
		二刀流	221 p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	アラミドコート	5+10	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	9	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	9	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	9	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	9	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 9	3	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 7	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	パワードナイトゴーグル 暗視を得られる (EX 373ページ)
首	
背中	
右手	
腰	多機能ブラックベルト ミサイルトラッパー付属
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

フェイダグン南部にある小さな村で生まれた彼女。そこは格闘一族が守る村だった。当然彼女も格闘を身につけさせられることになり多少生き延びるために必要な技術を身につけた彼女は、「成人するまでに(今回の舞台)へたどり着くという」村の掟として旅に出ることになる。そしてその掟には続きがあり「成人までに間に合わなかったときは村から追放する。」という掟である。だが彼女は親と大喧嘩をしまい出発を1ヶ月も遅らせてしまう。もっと世界を見てみたい彼女とそんなことは許さないという両親や村民たち。その妨害にあったのだ。結局彼女には見張りとして村民2名が同行。だが彼女はその監視を振り切り脱走。道中見つけた遺跡に飛び込んでしまう。それを追った村民たちは遺跡の奥にかり方不明に。名実ともに村に戻れなくなった彼女は(今回の舞台)を目指していくのであった・・・。

そして彼女は無事にたどり着き冒険者としてデビュー 潜入作戦に成功し名を上げ次々と舞い込む仕事を慌ただしくこなすことになった。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

