

キャラクター名	プレイヤー名
テンペスト	

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)、黒炎の遣い手		
生まれ	軽騎兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	100000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.		
		器用度	15	35	30	90	15					フェンサー	15
		敏捷度	6	26	30	72	12					スカウト	12
		筋力	6	46	30	89 + 1	15					エンハンサー	10
体	7	生命力	11	14	30	62	10	アルケミスト	1				
		精神力	10	19	30	68	11	ライダー	11				

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31 p	汎用蛮族語	○	○
ファストアクション	2123p	心眼	FC27p	魔動機文明語	○	○
影走り	2120p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	ケンタウロス語	○	○
トレジャーマスター	3143p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p			
武器習熟A/投擲	IB31 p	防具の達人	IB32 p			
両手利き	IB32 p	ヒットアンドアウェイ	FC27p			
二刀流	IB30 p		p			
武器習熟S/投擲	IB31 p		p			
命中強化	IB32 p		p			
牽制攻撃	IB36 p		p			
双撃	IB30 p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	威嚇
マッスルベアー	超高所攻撃
アンチボディ	獅子奮迅
メディテーション	探索指令
ケンタウロスレッグ	タンデム
ジャイアントアーム	縦横無尽
デーモンフィンガー	極高所攻撃
リカバリィ	ヴォーパルウェポン
ガゼルフット	
バルーンシードショット	
モラル	
チャージ	
高所攻撃	
攻撃阻害	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	30	27	30
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	ディヴァインスキン		18	1	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4	13
回避技能	フェンサー	合計値	32	23	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイトトライエッジ	1H投	15	2	2d+ 34	9	33	45										
イグニダイトトライエッジ	1H投	15	2	2d+ 34	9	33	45										
魔法のリップパーナイフ+2	1H投	15	2	2d+ 29	11	30	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	72 m	216 m	2d+ 32	23	109						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 23/4	2d+ 28	2d+ 25	2d+ 26	70							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	マジスフィア(小)	魔動機術使用	
顔	ディスプレイガジェット(獣の爪)	【マッスルベアー】+1 (小熊と重複可能)	
首	小熊の爪	【マッスルベアー】+1	
背中			
右手	筋力の指輪	筋力+1	
腰	スローワーベルト	デクスタリティポーション入り	
足	サイレントシューズ	隠密判定に+2	
その他			
		左手	アルケミーキット
			賦術を使用できる

その他メモ	自動失敗
求道者：全能力値上昇V、防護点上昇V、成長枠獲得V (特技枠獲得*5)、特殊能力獲得 (戦闘開始時判定へのボーナス修正、抵抗上昇、種族特徴の獲得 (黒炎の遣い手)、2回行動、○複数宣言=2回)	チェック
流派「バルフォール式忍術道場」の秘伝「秘術・飛龍爪炎之術」を両手利き使用して主動作1回で近接攻撃2回、投擲攻撃2回を行う構築。これをファストアクション、縦横無尽、2回行動で主動作を増やして行います。	□□□□⑤
そうすると攻撃回数は、「主動作 (4回) +バルーンシードショット (リップパーナイフで3回) +騎獣の攻撃 (1回) +ファストアクション (4回) +縦横無尽 (4回) +2回行動 (4回) =計20回」の攻撃を行うことができます。	□□□□⑩
ダメージ上昇は近接、投擲両方上昇するものを中心に選び、「8 (極高所攻撃) +4 (マッスルベアー) +2 (ジャイアントアーム) +4 (ヴォーパルウェポンS (SSなら8)) =計18(22)点」にチャージによる初撃強化、種族特徴によって初撃が+10の相手の防護点-5のデバフがかかります。	□□□□⑮
命中は基本から秘伝で-2、キャッツアイで+1、ターゲットサイトで+1、デーモンフィンガーで+2、デクスタリティポーションで+2され	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

