

キャラクター名  
ハリー=メイソン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	16	経歴	「体に傷痕がある」		
経験点	0		「家族に魔法使いがいる(いた)」 「魔剣の迷宮で迷子になったことがある」		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6	9	19	3
		敏捷度	5	7	16	2
体	8	筋力	8	18	34	5
		生命力	9	23	40	6
心	9	知力	10	31	12	62 + 1
		精神力	7	12	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
プリースト/ザイア	16						
フェアリーティマー	1						
レンジャー	9						
エンハンサー	5						
ウォーリーダー	10						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かぼう	1B36p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
防具習熟S/盾	1B32p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
頑強	1B29p		p
防具の達人	1B32p		p
足さばき	1B29p		p
超頑強	1B29p		p
ガーディアン	1B29p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル+1		33	-1	15
盾	イタルロード+3 マタイト		27		10
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	8	30	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア+1 戦旗槍	1H両	20	-1	2d+ 9	10	13	25										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	3	1										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	30

HP
133

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	16	26			
妖精魔法	1	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 26	2d+ 25

MP
79

装備品	説明
頭 聖王の冠	1ゾロでも魔力分回復する
耳 石人の耳飾り	防護点+1
顔 ポーションカ&ガジェット	ヒーリングポーション入り 回復25前後
首 奇跡の首飾り	
背中 携帯神殿	特殊神聖魔法を一日一度だけMP消費無し
右手 信念の指輪	精神抵抗+1
腰 ブラックベルト	
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他ポーションインジェクター	ウィッチポーション入り 回復:21

装備品	説明
獣のドミネーターズマント	生命/精神抵抗 生死判定+1
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗
一般技能: 聖職者(クレリック) 神殿で様々な祭祀を執り行います	チェック □□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
制限移動(足さばきで10mまで可能) 補助動作で鼓動(烈火 ダメージ+2) → 主動作で魔法 → 補助動作でポーションを使う(ポーションマスター) → 補助動作でポーションを使う(ポーションインジェクター) → 補助動作でポーションを使う(ポーションインジェクター)	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

