キャラクター名: ローマイヤ・タミセント

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	20	11	16	7
ボーナス	2	2	2	6	3	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	8	5	6	3

HP	42
MP	71
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	知識の書								
能力値			2	0	2	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	2	6	6	7	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
MPP*7	

現在重量： 7		
最大重量： 7	所持金： 10302	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
マジックブラスト（3）	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	メジャーの魔術を範囲（選択）SL*2体に変更							
コンセントレイション	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	魔術判定に+1D							
ウィンドバリア	★	6	判定直前	20m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：	射撃攻撃、魔術の回避判定に+5							
ハイウィズダム（3）	★		パッシブ		自身			
効果：	知力判定に+SL*2							
リバーサル（3）	★	10	判定直後		単体	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：	判定の達成値に-SL*3							
エンサククロペディア	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	セットアップでエネミー識別							
コンコーダンス	★		パッシブ		自身			
効果：	エネミー識別を視界に変更							
トゥルースサイト	★		パッシブ		自身			
効果：	エネミー識別で物防と魔防がわかる							
トレジャーマニア	★	-	効果参照		単体	自動		
効果：	ドロップロールに+1D							
ナチュラルヒストリー	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	エネミー識別に+2D							
フライト（3）	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象を飛行状態にし、移動力に+SL*5ｍする							
アドバイス（5）	2	-	判定直前	20m	単体	自動	SL+1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	判定に+1D							
モンスターロア	★				自身			
効果：	エネミー識別+1D							
アニマルエンパシー	★				自身			
効果：	動物、魔獣とおはなし							

キャラクター名
ローマイヤ・タミセント

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								