

キャラクター名
ベルハルト・ハウゼン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	0		異種族を怖がっている(いた) 魔物を倒したことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			14	2
体	14	敏捷度	9	1		16 + 2	3
		筋力	3	5		22	3
		生命力	4	3		21	3
心	10	知力	8	4		22 + 2	4
		精神力	8	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカロア	8		
スカウト	3		
セージ	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技		
魔法拡大/数	226	p
魔法誘導	223	p
鷹の目	219	p
MP軽減/プリースト	223	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パークメール	
パラライズミスト	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数
聖王の冠専用化	50
聖印専用化	50
名誉点 所持 200 /合計 300	

技能	技能レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ	基本追加
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	-2 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

保存食一週間分x6	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	7900
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+	-2	9
	m	m			47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	7	2d+	6	
		2d+	11	2d+ 11
				46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

装備品	説明
頭 聖王の冠	回復魔法で威力表を使うとき1ゾロでも魔力点回復
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ルキスラ生まれ、五人兄弟姉妹の長子として生まれる。 長子ということで当然ながら母親は健在。	○□□□⑤
父親はサカロス神官であり、出産の時母胎が無事だったのはこの人のおかげ。	○□□□⑩
グラスランナーが苦手、これはグラスランナーにからかわれた挙句、魔物に襲われたから。	○□□□⑱
魔物はゴブリンで数は一体、そのグラスランナーと協力して倒した。	○□□□㉓
襲われた間はグラスランナーが怖かったが、切り抜けた後は苦手になった。	○□□□㉗
	○□□□㉙
ユリスカロア信仰のキッカケもその一件。	○□□□㉚
倒した後でユリスカロア本体に勧誘された。	○□□□㉛
	○□□□㉜