キャラクター名

お姫様

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		けもみみ		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2　防御無効　対象移動1可
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2
脚		輪舞曲		ラピッド	1	自身	被判定出目-1　円舞曲
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			1