キャラクター名
天野　孝志　(あまの　たかし)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	フリーター	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	24	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	姉妹	経験	ニュース	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	4	0	0			4
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
同僚(バイト仲間)	P	N		
玉野椿	P	N		
妹(17)	P	N		
ソニア	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
シールドクリエイト	7	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： ガード値　Ｉｖ*2+4								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 二つ作る　ガード値+1								
アーマークリエイト	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 装甲値　5+Ｉｖ*2								
砂の血界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： カバーリング先生								
砂の祝福	2	4	オート	視界	自身	自動		
効果： カバーリング範囲　+Ｉｖ*10								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一応アルバイトをしセンター試験を毎年受けているが、親の脛をかじって生きているNEET
家族からは邪魔者扱いされている

しかし、彼が就職も進学もしないでいるのはUGNの活動をするためである。
そんなんならUGNのエージェントになればいいと、師匠である椿から何度も言われたが、「コミケに行けなくなる」とのことで実家に残っている。

彼が覚醒したのは６年前、家族でショッピングモールに出かけた際オーヴァード関係の事件に巻き込まれたことが原因である。
瓦礫の中で一人無傷の彼は現実の理不尽と自分の無力さに怒りを覚える。
その後事件の処理にきたUGNの部隊と接触し、家族が退院するまでの間、玉野椿のもとで力の使い方を学ぶ。

オーヴァードとして特筆すべき能力は、モルフェウスの能力を最大限活用した防御力であり、無尽蔵に現れる砂の盾が彼を守る。