

キャラクター名
梶谷 勇魚(かじたに いさな)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33%
出自	名家の生まれ	経験	永劫の別れ	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	4		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	4r+2	6	9		武器作製
氷炎の剣 100%	白兵	4r+2	6	10		武器作製
氷結斬(アイシクルカッター)	白兵	8r+2	6	9		クリティカル-2 HP-1d 氷炎の剣使用後 電光石火+コンセントレイト<ハヌマーン>
氷結斬(アイシクルカッター) 100%	白兵	9r+2	6	10		クリティカル-3 HP-1d 氷炎の剣使用後 電光石火+コンセントレイト<ハヌマーン>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
スマートフォン	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
父親	P 純愛	N 悔悟		
初めての友達	P 連帯感	N 劣等感		
Dロイス(賢者の石)	P	N		
	P	N		
春日 恭二	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
電光石火	3	3	メジャー/リアクション	-	-	肉体	-	
効果:	ダイス[LV+1] HP-1d							
コンセントレイト<ハヌマーン>	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせたエフェクトのクリティカル値を-LVする							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	全力移動後、白兵攻撃							
蒼き悪魔	2	3	オート	至近	自身	-	-	
効果:	ガードの際、攻撃してきた相手に[LV×3]ダメージ							
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	武器作製							
軽功	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	身軽であり、どこでも走り抜られる							
不燃体	1	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果:	炎や寒さからダメージを受けない							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

昔から名が轟く名家に生まれる
 高校では陸上部に所属していて、短距離走が得意
 学校では特に目立ったりということはなく、平凡な学生生活を送っている
 将来は名家を継ぐといったことは考えておらず普通の会社員を志望
 突然の能力の発現に一時は戸惑うも、壁を歩いたり悪魔を出したり氷を操ったりと順応性は高め
 こうなってしまったものは仕方がないと、成り行きに身をゆだねつつUGNに協力していこうと思っている