

キャラクター名 シマツ・トヨヒサ プレイヤー名  

|            |         |       |      |     |     |
|------------|---------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス     | スカウト    | Lv.1: |      | レベル | 17  |
| サポートクラス    | ガンスリンガー | Lv.1: | サムライ | 性別  |     |
| 称号クラス      |         |       |      | 年齢  |     |
| 種族         | ヒューリン   |       |      | 境遇  | 放浪者 |
| 出自<br>(効果) | 傭兵      |       |      | 目標  | 復讐  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 11 | 32 | 29 | 8  | 26 | 9  | 9  |
| ボーナス  | 3  | 10 | 9  | 2  | 8  | 3  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 3  | 0  | 0  | 2  | 1  | 2  |
| 他修正   |    |    | 2  |    |    |    |    |
| 能力値   | 3  | 13 | 11 | 2  | 10 | 4  | 5  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 139 |
| MP   | 135 |
| フェイト | 4   |

| 装備品   |            | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | キャリバー      | 10m | 0   | 21  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | ガンマントルレット  |     |     |     |     | 9  |    | -4 |    |
| 頭部    | ガンバトルヘルム   |     | 1   | 2   |     | 6  |    |    | -1 |
| 胴部    | ガンバトルジャケット |     |     |     | -2  | 12 | 5  |    | -2 |
| 補助    | ガンバトルウォーマー |     |     |     |     | 5  | 1  |    | -1 |
| 装身具   | ガンバトルユニット  |     | 5   |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |            |     | 13  | 0   | 11  | 0  | 4  | 21 | 8  |
| スキル   |            |     | 8   | 47  |     |    |    | -1 | -2 |
| その他   |            |     | 1   | 2   |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |            |     | 28  | 72  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |            |     | 28  | 51  | 9   | 32 | 10 | 16 | 2  |
| 総計(両) |            |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |            |     | 5 d | 3 d | 4 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル  | その他  | 合計     | ダイス数  | 所持品        |
|--------|-----|------|------|--------|-------|------------|
| トラップ探知 | 10  |      |      | 10     | + 2 d | キャリバーブースター |
| トラップ解除 | 13  |      |      | 13     | + 2 d | キャリバーブースター |
| 危険感知   | 10  |      |      | 10     | + 2 d | キャリバーブースター |
| エネミー識別 | 2   |      |      | 2      | + 2 d | EXMPポット    |
| アイテム鑑定 | 2   |      |      | 2      | + 2 d | EXMPポット    |
| 魔術判定   | 2   |      |      | 2      | + d   | EXMPポット    |
| 呪歌判定   |     |      |      |        | + d   | ベルトポーチ     |
| 錬金術判定  |     |      |      |        | + d   | 異次元バック     |
|        |     |      |      |        |       | 冒険者セット     |
|        |     |      |      |        |       | クイックホルスター  |
|        |     |      |      |        |       | 剣鬼の鏢       |
| 現在重量:  | 6   |      |      |        |       |            |
| 最大重量:  | 11  | 所持金: | 3935 | 預金・借金: |       |            |

| スキル名           | SL                   | コスト | タイミング  | 射程 | 対象     | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|----------------------|-----|--------|----|--------|----|----|----|
| オールラウンド        | ★                    | -   | パッシブ   | -  | 自身     | -  |    |    |
| 効果:            | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 |     |        |    |        |    |    |    |
|                | 1                    | 4   | メジャー   | 武器 | 範囲(選択) | 命中 |    |    |
| 効果:            |                      |     |        |    |        |    |    |    |
| スペシャライズ: 魔導銃   | 5                    |     | パッシブ   |    |        |    |    |    |
| 効果:            | 命中+SL ダメージ+SL        |     |        |    |        |    |    |    |
| インタラプト         | 1                    |     |        |    |        |    |    |    |
| 効果:            | スキルを打ち消す             |     |        |    |        |    |    |    |
| キャリバー          | 1                    |     |        |    |        |    |    |    |
| 効果:            | キャリバー取得              |     |        |    |        |    |    |    |
| アームズマスタリー: 魔導銃 | 1                    |     | パッシブ   |    |        |    |    |    |
| 効果:            | 命中+1d                |     |        |    |        |    |    |    |
| ストライクバック       | 3                    | 6   | リアクション |    |        |    |    |    |
| 効果:            | 命中で白兵判定失敗 cl*5ダメージ   |     |        |    |        |    |    |    |
| ディフレクション       | 3                    | 5   | リアクション |    |        |    |    |    |
| 効果:            | 命中判定 射撃魔術失敗          |     |        |    |        |    |    |    |
| タウント           | 1                    | 4   | セットアップ |    |        |    |    |    |
| 効果:            | 起用判定 逆上 精神           |     |        |    |        |    |    |    |
| カウンターショット      | 1                    |     | リアクション |    |        |    |    |    |
| 効果:            | 命中失敗                 |     |        |    |        |    |    |    |
| ショットバック        | 1                    |     |        |    |        |    |    |    |
| 効果:            |                      |     |        |    |        |    |    |    |
| ラストアクション       | 1                    | 10  | 戦闘不能   |    |        |    |    |    |
| 効果:            | 戦闘不能時にメインプロセス        |     |        |    |        |    |    |    |
| スタイル: シンエイ     | 4                    |     |        |    |        |    |    |    |
| 効果:            |                      |     |        |    |        |    |    |    |
| サイティングデバイス     | 1                    |     | パッシブ   |    |        |    |    |    |
| 効果:            |                      |     |        |    |        |    |    |    |
| リフレクション        | 1                    |     |        |    |        |    |    |    |
| 効果:            |                      |     |        |    |        |    |    |    |

|  |
|--|
|  |
|--|



