キャラクター名: カリーナ・セヴェリーニ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ			**境遇**	平凡
出自 **(効果)**	錬金術師			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	3	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	6	7	3	12	6 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
くさび	
小型ハンマー	
バックパック	
HPポーション	
毒消し	

現在重量： 10

最大重量： 14

所持金： 527

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。							
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、［毒(SL)］を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	錬金術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

父親が錬金術師ということくらいを除けばいたって平凡な家庭の生まれ。
冒険者とは全く無縁な暮らしをしていた。

ところが、1年ほど前、突然父親が置手紙を残して失踪！
「俺は冒険の旅に出かける。どうしても諦めきれない夢があるんだ」
ふ ざ け る な！
残されたおかんと弟たちはどないすんねん！

ガンスリンガーの心得があったカリーナは、家族を養うため、そして失踪した父親を捜すため冒険者となったのであった。

自分のことは「カリーナ」と名前で呼び、父親のことは「おとん」、母親のことは「おかん」と呼ぶ。