キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		殺意の波動		アクション	1	全て	敵全体に狂気判定 敵は失敗時射撃1
ポジション		殺意の魂		オート	なし	自身	自分の仲間が死ぬ度に自身の出目+1 また、自分の攻撃で敵を殺した場合、自分の出目を-1する。
ポジション		殺意の遺言		オート	なし	自身	自分が死ぬと仲間の基本パ3つ回復
ポジション		殺意の伝染		オート	なし	自身	自分が死ぬと殺意の魂の効果を味方1人に引き継がせる
ポジション		殺意の意志		オート	なし	自身	射撃攻撃の最大射程＋1
頭		殺意の意思		オート	なし	自身	2
頭		殺意の瞳		オート	なし	自身	1
頭		殺意の中の美貌		ジャッジ	1	0-1	自分に攻撃時 妨害2 なんどでもok
頭		殺意の視線		アクション	2	0-3	射撃1＋連撃1＋爆発
腕		殺意の右拳		アクション	1	0	肉弾攻撃 1
腕		殺意の腕		ジャッジ	0	0	支援 1
腕		殺意の掌		ダメージ	2	0-1	自分に攻撃時 敵に射撃1
腕		殺意の指先		アクション	2	0-1	射撃2＋連撃1
腕		殺意の左拳		アクション	1	0	肉弾攻撃1
胴		殺意の身体		オート	なし	自身	ダメージ自由に振り分けられる
脚		殺意の足		ジャッジ	0	0	妨害 1
脚		殺意の道		アクション	1	自身	移動1 妨害無効