キャラクター名
タチアナ=クレショフ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	(1-1-2) 命を救われたことがある		
経験点	2090		(1-5-3) 故郷の場所を知らない		
			(1-6-6) 役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	3		18 + 2	3
		敏捷度	6	1		14	2
体	10	筋力	6	1		17 + 2	3
		生命力	12	4		26	4
心	4	知力	8			12	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 10	10	10	15										
ヘビーメイス ホークさんからのプレゼント	1H両	15	1	2d+ 11	12	10	20										
バスタードソード	1H両	19		2d+ 10	10	10	19										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
かばう	224 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
頑強	218 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 8	10

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指輪〈魔法の発動体〉	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 宗匠の腕輪	ホークさんからのプレゼント

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

その他メモ

生まれてすぐ捨てられ、旅商人に拾われる。
その後(7歳くらいの頃)、商隊が立ち寄った小さな村の、子供のいない夫婦にもらわれることになった。
養父母が農家なので、野菜の旬とか一番美味しいところとかちょっと詳しい。
旅商人を護衛していた冒険者たちに持った憧れから、成人したと同時に自分もその道を選ぶ。

よそ者だったので、村の子供たちからはイジメられていた事もある。
だが基本的に立ち向かっていき、他にイジメられている子がいれば助けに入ったりもしていたので、相手が諦めるようになった。
正義感がけっこう強い。

「魔導のからくり箱」01.15/01.29
探検したお屋敷が自分たちの拠点になるとは考えていなかったなぁ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: タチアナ=クレショフ

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
魔導のからくり箱(建物)	150
専用装飾品(ブラックベルト)	50
専用装飾品(指輪)	50

名誉点 所持 159 /合計 409

一般装備品 (消耗チェック)

- 初期所持金
- 冒険者セット
- 保存食(1日分)x3
- ラウンドシールド
- ラウンドシールド
- 魔導のからくり箱
- カイトシールド
- カイトシールド
- 保存食(1週間分)x2
- きのこの山争乱
- 保存食(1日分)消費x3
- イルカ村の争乱(初動)
- イルカ村の争乱(村の異変)
- アンデッドの来襲
- 暗闇の迷宮
- 闘技場の死闘
- 魔晶石3点x3
- アウェイクポーション
- 蛮族軍との対決
- 魔香草x3
- スプリントアーマー
- スプリントアーマー
- 魔神との対決

所持金 1812 G

預金・借金 G