キャラクター名: シュツルム

プレイヤー名:

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20歳
冒険者Lv	3	経歴	奴隷扱いされている/いた		
経験点	217		戦いのチャンスは逃さない		
			人族に殺されかけたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	14			23 + 1	4
		敏捷度	3			12	2
体	9	筋力	10	3		22 + 2	4
		生命力	4			13	2
心	8	知力	4			12	2
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	1		
ライダー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		12	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 6	10	8	20										
スピア	2H	15		2d+ 7	10	8	25										
蹄	1H	1		2d+ 7	11	7	11										
ノーマルランス	1H	20	-1	2d+ 6	10	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
汎用蛮族語	○	○
ケンタウロス語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
探索指令		
高所攻撃		
チャージ		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

【一般技能】
ソルジャー5 レイバー3 ローリマー2

人から見れば気の良さそうな顔に見える男。口調も普通だが本質的には戦闘狂

ケンタウロスの集落の長の息子。10歳の折、武者修行の旅に出た。

武人としての気の強い彼は旅の途中、人族に嵌められ殺されかけそのまま捕縛。二年近く奴隷として過ごすこととなる。
人族と蛮族の戦争のどさくさに紛れなんとか人族の囲いから抜け出すことに成功する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シュツルム

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携帯品セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
9点魔晶石x3	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
カイトシールド	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□

所持金	預金・借金
3406 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 87 /合計 87