キャラクター名
アリア

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	フェイ			**境遇**	親友
出自（効果）	妖精騎士			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	28	15	17	11	21	18	9
ボーナス	9	5	5	3	7	6	3
クラス修正	2	1	1	0	1	2	1
他修正							
能力値	11	6	6	3	8	8	4

HP	186
MP	109
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	クリスタルシールド		0	0	0	18	0	0	0
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	ダイアアーマー				-2	15			-2
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	大きな目								
能力値			6	0	6	0	8	14	16
スキル						6	3		
その他						2	19	2	
総計(右)			6	0	4	50	30	17	13 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3		3	6	+ 3 d
アイテム鑑定	3		3	6	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
乗用馬	
冒険者セット	
ハイＨＰポーション*5	
ハイＭＰポーション*15	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
毒消し1	
ルビー×5	
最高級ルビー×9	

現在重量： 20		
最大重量： 76	所持金： 186460	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：ヴァルキリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法ダメージ+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	ＳＬ1回	
効果： 自分が受けるﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後に使用しﾀﾞﾒｰｼﾞを0にする								
アラウンドカバー	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵＳＬ回	
効果： ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ時同ｴﾝｹﾞｰｼﾞの任意の複数キャラにカバー								
フォートレス	5	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 物理防御、魔法防御ＳＬ×4ラウンド終了まで持続								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御+[ＳＬ*2]魔法防御+ＳＬ								
カバーリング	1	2	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバー可能								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	ｼｰﾝＳＬ回	
効果： カバーリングの射程を至近から20ｍに変更								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 物理防御+[ＳＬ*3]。シーン終了まで持続								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ディフェンダーの効果を物理防御と魔法防御を+[ＳＬ*3]								
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功		
効果： ディフェンダーと同時に発動、ディフェンダーをフリーアクションで発動								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20	単体	呪歌	ｼｰﾝＳＬ回	
効果： 行動済みのキャラクターを未行動にする								
ディスコード	5	4	ＤＬ直前	20	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ１回	
効果： 対象が行う攻撃のダメージに＋ＳＬＤする								
アイアンクラッド	5	3	ＤＬ直後		自身	自動成功		
効果： ダメージ軽減を行う。物理ダメージに-ＳＬ×３								
スティールクラッド	3	3	ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ		自身	自動成功		
効果： ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞと同時に使用する。ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞは魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞにも効果を発揮する。さらにその効果に+「SL×4」								

コネクション：エル→友人
大きな目　パッシブ：装備者の行うエネミー識別判定とアイテム鑑定の達成値に+3（修正済み）
ギルドアリーナダメージ判定に＋２D
天魔の兜：フリー：装備者がいるエンゲージを閉鎖する。これは装備者がいつでも解除可能
成長点100

キャラクター名
アリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果：	セットアップでエネミー識別							
コンコーダンス	1							
効果：	エネミー識別範囲を視界に変更							
パーフェクトシールド	3		パッシブ					
効果：	装備してる盾の物理防御に+ＳＬ×3　ハイパーシールドで魔法防御にも適用							
ハイパーシールド	1		パッシブ					
効果：	魔法防御に+装備してる盾の物理防御する							
ファイナルガード	1		ｸﾘﾅｯﾌﾟ		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	インバルネラブルの使用回数を1増やす							
	1							
効果：								
トレーニング	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力・敏捷・感知・精神・器用+3							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重量が筋力基本値*2							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別に+1Ｄ							
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：	最大HPに+CLする							
フェイスダグデモア	1		パッシブ					
効果：	行動値+2							
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果：	物理防御+2魔法防御+1							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								