キャラクター名

手駒 対局松(ヒルコ)

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		肉の盾		ダメージ	0	0~1	付随効果の打ち消し
頭		肉の宴		アクション	1		基本パーツの回復
頭		のうみそ		オート			2
頭		トラウマスイッチ		オート	0		
頭		よぶんなあたま		オート			
腕		埋込みフック		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4		
腕		うで		ジャッジ	1	0	
胴		庇う		ダメージ	0	0~1	
胴		だるま		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	