キャラクター名
イズミ・ラウドストン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	16	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	12140		空腹のあまりに失神したことがある		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	38		62	10
		敏捷度	11	25		49	8
体	5	筋力	3	7		15	2
		生命力	10	13		28	4
心	8	知力	12	30		50	8
		精神力	10	19		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	16	バード	1
プリースト/レパラール	4	アルケミスト	5
マギテック	16	ライダー	13
スカウト	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	26	24	18

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 自立機動式スーツアーマー「アムザ」		14		10
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能			合計値	0	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2　魔法武器+2加工	1H	1	3	2d+ 29	10	27											
デリンジャー 射程10m、装填2　魔法武器+2加工	1H	1	3	2d+ 29	10	27											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1　魔法武器加工	2H	10	1	2d+ 27	10	27											
デリンジャー 射程10m、装填2　魔法武器+2加工	1H	1	3	2d+ 29	10	27											
ブラジガン 射程10m、装填6　魔法武器加工	1H	5	1	2d+ 27	11	26											
バスターライフル 多分使うことは無い。S5にて遺跡からの発掘品（かなり古い）故資料として買い取り。				2d+ 0		0											
ドアノッカー その他メモ参照。半額購入。でもどうせ研究用になる。	1H	15	1	2d+ 27		26											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	51 m	153 m

回避	防護点
2d+ 0	14

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 23

MP
99

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	13			
魔動機術	16	25			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	デュアルアクション	FC27 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	Fスフィア（大）	OP:オメガシューター、ノヴァボム、レジボム
耳	血水晶のチョーカー	Dガジェ
顔	狩人の解析鏡	
首	ポーションインジェクター	DEXP入り
背中	野伏のドミネイターズマント	
右手	操りの腕輪	所持品
腰	多機能ブラックベルト	
足	バレットスリンガー	通常弾*12
その他	マギスフィア(大)	

装備品		説明
	マギスフィア（大）	
左手	Fスフィア（大）	OP:ジェノバレ、Hシャワバレット、オメガシューター
	アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	限界駆動	
キャッツアイ	超高所攻撃	
ビートルスキン	縦横無尽	
メディテーション	バランス	
デーモンフィンガー	超過駆動	
スフィンクスノレッジ	特殊能力完全解放	
モラル	パラライズミスト	
HP強化	バークメイル	
チャージ	ヴォーパルウェポン	
高所攻撃	クリティカルレイ	
騎獣強化	イニシアティブブースト	
人馬一体		
特殊能力解放		
獅子奮迅		

その他メモ

弱冠15歳にして超が付くほどの天才魔動機師。趣味で魔動機に触りだしてから気付けばエキスパートになっていたらしい。
冷静かつ慎重派ではあるが、知的好奇心も高い。故に、彼女は未知なる魔動機文明の技術に触れるために遺跡を探すことにした…が。
その手の遺跡は自分にはなまじ実力がありすぎて渡ってこないというのだ。仕方がないので、彼女は副業冒険者として普通の依頼をこなしながら魔動機文明の遺跡探索の依頼が来ないか待つことにした。
冒険者になる理由はないと言われるかもしれないが、店の中で実力を示せば依頼が優先的に回ってくると彼女なりに考えた結果である。
幸い、銃の心得も多少あるので魔境でも戦っていく自信はあるようだ。
最近は人助けや、依頼なども積極的に行くようになる。そういったものにやりがいを感じているのもあるが、何より実戦の中でこそインスピレーションが沸いたりするから、というのが本音である。

S1で魔動機文明の遺跡に潜り生きたガーウィを回収。無力化して持ち帰りその後はプログラムを植え付けるなどして有効活用している模様。
S4では遺跡のロッカーに入っていた古いバスターライフルを回収。こちらも資料として研究材料にしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イズミ・ラウドストン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x25	○□□○□□
Dガジェ	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
Mシェル	○□□○□□
操りの腕輪	○□□○□□
背水のネックレス	○□□○□□
聖印（レパラール）	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
ルビー	○□□○□□
毒銃x3	○□□○□□
心の破片	○□□○□□
不撓のバックル	○□□○□□
防塵マスク	○□□○□□
ブルースチール・ランタン	○□□○□□
	○□□○□□
＜騎獣系＞	○□□○□□
騎獣契約スフィア：スカイバイク	○□□○□□
騎獣契約スフィア：スカイビークル	○□□○□□
アタッチメントトラドールx2	○□□○□□
ヘビィシールド	○□□○□□
ブリンクシェル	○□□○□□
レストアキット	○□□○□□
スティードガード	○□□○□□
CCアタッチメント	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔晶石系統＞	○□□○□□
3MCCx15	○□□○□□
5MCCx10	○□□○□□
10MCCx10	○□□○□□
3石x50	○□□○□□
10石x30	○□□○□□
20石x5	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔符＞	○□□○□□
陽光+1x5	○□□○□□
+2x5	○□□○□□
+3x5	○□□○□□
月光+1x5	○□□○□□
+2x5	○□□○□□

+3x5	○□□○□□
	○□□○□□
＜ポーション＞	○□□○□□
DEXPx2	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
キュアストーンPx2	○□□○□□
＜指輪系＞	○□□○□□
巧み指輪x5	○□□○□□
巧み	○□□○□□
俊足指輪	○□□○□□
叡智指輪x5	○□□○□□
	○□□○□□
＜弾＞	○□□○□□
弾丸12発セットx10	○□□○□□
銀弾x5	○□□○□□
活性弾12発セットx5	○□□○□□
潜行弾x10	○□□○□□
シルバーバレット	○□□○□□
フェアリーシュートx10	○□□○□□
	○□□○□□
＜マギスフィア＞	○□□○□□
マギスフィア大	○□□○□□
マギスフィア大	○□□○□□
マギスフィア大x20	○□□○□□
Fスフィア大x10	○□□○□□
	○□□○□□
＜OP>	○□□○□□
Lv1x5	○□□○□□
Lv2x3	○□□○□□
Lv3x2	○□□○□□
Lv4x3	○□□○□□
Lv5x2	○□□○□□
Lv6x3	○□□○□□
Lv7x2	○□□○□□
Lv8	○□□○□□
Lv9x3	○□□○□□
Lv10	○□□○□□
Lv12x3	○□□○□□
Lv13x3	○□□○□□
Lv14x4	○□□○□□
Lv15x3	○□□○□□
	○□□○□□

＜マテカ＞	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□
赤Ax5	○□□○□□
赤Sx5	○□□○□□
赤SS	○□□○□□
金Ax3	○□□○□□
金Sx5	○□□○□□
	○□□○□□
＜守護石＞	○□□○□□
10点	○□□○□□
	○□□○□□
＜その他＞	○□□○□□
工房x26	○□□○□□
ガーウィ+そのパーツ	○□□○□□
	○□□○□□
＜使ったもの＞	○□□○□□
熱狂の酒x25	○□□○□□
マギスフィア大x27	○□□○□□
緑Ax6	○□□○□□
DEXPx5	○□□○□□
緑Sx4	○□□○□□
巧み指輪x3	○□□○□□
魔香水x8	○□□○□□
10石x19	○□□○□□
赤Sx7	○□□○□□
陽光+1x2	○□□○□□
金S	○□□○□□
3石x15	○□□○□□
20石x5	○□□○□□
陽光+2	○□□○□□
赤SS	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
335261 G	G

名誉アイテム	点数
クラウゼ流一刀覇王剣　入門	250
ドミマント一式	110
ブラックベルト多機能化+専用化	70
デリンジャー専用化*3	150
ジェザイル専用化	50
アムザ専用化	50
マルガ＝ハーリ天地銃剣術　入門	50
ブラジガン+専用化	80
カサドリス戦奏術　入門	50
秘伝：言の葉は破れ散る	20
コネ：ユリウス・クラウゼ	1000
901対魔動戦車猟兵部隊（901AMTT）　入門(喪失中)	100
ブルースチール・ランタン(喪失中)	50
	50
	20
	50
	50

名誉点 所持 3603 /合計 5533