

キャラクター名 セラフィナ・サルヴァトーレ  
 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]、見えざる手Ⅲ		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	17	経歴	魔神のいけにえにされた(されそうになった)ことがある		
経験点	2000		役に立たない知識をもっている 毒を飲んだ(食べた)事がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	17	器用度	12	150	60	239	39
		敏捷度	12	150	60	239 + 1	40
体	13	筋力	6	90	60	169	28
		生命力	2	90	60	165	27
心	6	知力	12	120	60	198	33
		精神力	12	120	60	198	33

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	17						
マジテック	17						
スカウト	17						
レンジャー	17						
セージ	17						
エンハンサー	17						
ライダー	17						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p	魔力撃	227p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ソード	IB31p
ファストアクション	2123p	魔力撃強化	IB32p
影走り	2120p	武器の達人	IB31p
トレジャーマスター	3143p	必殺攻撃	IB38p
匠の技	3143p	練体の極意	IB33p
治癒適正	2122p	心眼	FC27p
不屈	2123p	急所狙い	FC27p
ポーションマスター	2123p	魔法誘導	IB32p
韋駄天	3142p	魔法収束	IB39p
縮地	3143p	魔法制御	IB32p
鋭い目	2120p	双撃	IB30p
弱点看破	2121p	足さばき	IB29p
manaセーブ	2123p	二刀流	IB30p
mana耐性	3144p	かばう	IB36p
賢人の知恵	3142p	鉄壁	IB30p
両手利き	223p	ガーディアン	IB29p
武器習熟/ソード	221p	マルチガード	IB32p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	17	56	57	45
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	manaコート・ゼロ				1		32
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						4	
回避技能	フェンサー	合計値			61	41	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シュバルツガンソード	1H		2	2d+ 58	9	49	30										
弾丸6発				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	250 <sub>m</sub>	750 <sub>m</sub>	2d+ 61	41	228
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 54	2d+ 61	2d+ 47	2d+ 54	261	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	17	50			

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージの際、一度だけ無効化する
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、視が見えないことによるペナルティを-2のペナルティまで軽減
顔 異形の面	30秒ごとにMP1回復、手番終了時、異貌状態で10秒でHP、MP5点回復。
首 小熊の爪	マッスルベアの効果に+1
背中 野伏せのドミネーターズマント	生命・精神抵抗判定、生死判定+1
右手 俊足の指輪	敏捷+1、割ると一時的に+13
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業ブーツ	転倒しなくなる
その他ゴールデン耳栓	呪歌に対する抵抗判定に+2

装備品	説明
雷鳥の羽衣	雷属性ダメージ-3
左手 信念のリング	精神抵抗+1
女王のコルセット	絡みや締めのパナルティ修正を無効
ディスプレイサージャケット	装飾品を装備部位任意に「熊王の牙」

その他メモ	自動失敗
魔剣『フロレート』 投身が仄かに青白く光る短剣です。投擲すると光の線を輝かせながら対象へと命中し、即座に手元へと戻ってきます。 【特殊能力】 ●閃光の投擲	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
この武器で投擲を行う場合、命中判定に+2のボーナス修正を得ます。また投擲での命中の可否にかかわらず、即座に手元へと戻ってきます。	

