キャラクター名	プレイヤー名
エリーゼ	

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	【幸福】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	59

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	2	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
68【絵】	描きかけの絵があった。描きあげたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとてもすばらしい出来だった。でも、もう、どんな絵が思い出せない。描かなくてはいけないのに…。
93【クスリ】	クスリを飲まなくちゃ。クスリを飲まなくちゃ。こわれちゃう。こわれちゃう。カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。早く早く、クスリクスリ。早く見つけないとととととと
『笑顔』	こんで思いのを者のについてはいるが、それが気がする。そう当時に対面から。生物の興味だった。血はつながっていないっとだけだと。とおなじ名前しかの時間がある。それなんでも楽しい思いはず。初代題材はたこんで動けること。どうしてあったのかわからないけれど。こんでそれは出会えたことがきっと者的のことである。
『明日』	キミの机の上に描きかけのラフを見つける。日に日に悪くなる体調。けれどきっと明日には完成させる。そう思っていたのに、キミに明日は来なかった

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンジェラ	独占	3	①②③④⑤	
キリエ	信頼	2	①②③④⑤	
ルイ	依存	2	①②③④⑤	
ゾンビクイーン	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		カンフー		オート			1
胴		しんぞう		オート			1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャック」マニューバ1つの効果を打ち消す
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度使ってもよい。
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	「切断」「爆発」「移動」は全て無効
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）にする。