

キャラクター名  
ルシア＝アヴェリン

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]	
<b>生まれ</b>	魔動機師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b> 40
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	大切な約束をした事がある	
<b>経験点</b>	140		誰かを救った事がある 命を助けられた事がある	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	9	器用度	8	3		20	3
		敏捷度	9			18	3
<b>体</b>	9	筋力	4	6		19 + 2	3
		生命力	1	2		12	2
<b>心</b>	12	知力	7	4		23 + 2	4
		精神力	9	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マジテック	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ライダー	4		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技		能力値	備考
精密射撃	IB30	p	p
武器習熟A/ガン	IB31	p	p
武器習熟S/ガン	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	
バークメール	
堅陣の構え	
軍師の知略	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
強靱なる丈陣Ⅱ：強身	
蘇る秘奥	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	9

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	スプリントアーマー		15	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルバレル 50m	2H	20		2d+ 9	10	17											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/X	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品		説明
頭	軍事徽章	
耳		
顔		
首		
背中	マジスフィア大	OPクリティカルバレット ショットガンバレット オートバイク
右手	能力増強の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	マジスフィア小	OP タゲサ
その他能力増強の指輪		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能:コック5 バウンサー:5	□□□□⑤
過去に孤児であり、孤児院の子供たちと同年齢の少女と少年時代を過ごすも、蛮族の襲撃に会い自分以外の村人と孤児は全滅。そして瓦礫の中で埋もれる間、蛮族に連れ去られた少女を探す為に単身旅と傭兵稼業を行う事を決意。技を学び、少女の行方を30年以上探し続けて居る。一般技能は旅先で傭兵仕事が無かった場合の食いつ持の為に覚えた。寡黙で煙草を好む。傭兵とはいっても冒険者自体は度々経験があるので未経験ではない。しかし、どちらかと言えば戦闘のプロなので探索などは得意ではない。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉖ □□□□㉗

