

キャラクター名  
向坂 朝陽

プレイヤー名

シンドローム	パロール オルクス		ワークス	ヒーローA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	探求	衝動	吸血	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	2		0			2	(非装備時)	7
精神	3		0			3	戦闘移動	12
社会	3		0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	0	1		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
			-3	-3	

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: -3

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	()	自動	-	
効果:	対象:範囲/対象:範囲(選択)を自分一人に							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+(Lv)D							
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド間、ガード値+[Lv×3]							
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	バステLv個回復、ラウンド1回							
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダイス目を1に変更、シナリオLv回							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダイス目を10に変更、シナリオLv回							
特異点定理	3							
効果:								
時の棺	1							
効果:								
隠された世界	1							
効果:								
ゼログラビティ	1							
効果:	ドッジ失敗/ガード値軽減不可、シナ1							
妖精の輪	1							
効果:								
絶対支配	3							
効果:	支配の領域 [LV+1] 個1に							
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	-	自動	-	
効果:								



