

キャラクター名 多眼部隊グラランフェンサー プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	1940				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	15	2	44	7	フェンサー	12		
体	0	敏捷度	12	15	2	44	7	スカウト	10		
		筋力	6	19		25	4	レンジャー	10		
心	10	生命力	18	18		36	6	アルケミスト	9		
		知力	6	14		30	5				
		精神力	18	14		42	7				

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/盾	IB32p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p			魔動機文明語	○	○
影走り	2120p			グラスランナー語	○	○
治癒適性	2122p					
不屈	2123p					
ポーションマスター	2123p					
挑発攻撃	IB37p					
回避行動	IB29p					
連続賦術	IB32p					
賦術強化	IB31p					
防具習熟A/盾	IB31p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	超高所攻撃	堅陣の構え
ストロングブラッド	HP超強化	鉄壁の防陣II:堅体
アンホディ	特殊能力解放	怒涛の攻陣I
元ベツイヤ	騎獣強化	怒涛の攻陣II:旋風
メテイテーション	パラライズミスト	怒涛の攻陣III:旋刃
スフィンクスルッグ	ウォーパルウェポン	怒涛の攻陣IV:輝斬
ファイアブレス	クリティカルイ	鉄壁の防陣III:甲盾
シェイプアニマル	バークメイル	鉄壁の防陣IV:無敵
リカバリィ	アーマーラスト	
高所攻撃	インシアティブブースト	
HP強化	グレイテストフォーチュン	
チャージ	ヒールスプレー	
攻撃阻害	マナダウ	
人馬一体	軍師の知略	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	
	ファイター	0			
	グラップラー	0			
	フェンサー	12	19	19	16
	シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点	
	鎧	マナコート	4	0	5
	盾	バックラー	1	1	1
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	3
	回避技能	フェンサー	合計値	22	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	イグニダイト加工のスティールブロー+1	1H	13	2	2d+ 21	11	17	28									
ブレードスカート	1H#	1	0	2d+ 19	9	16	10										
回避力判定-命中力判定≧4で戦士技能Lv+筋力Bで反撃				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	46 _m	138 _m	2d+ 22	11	74						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 17	2d+ 18	2d+ 20	0						

装備品		説明
頭	セーフティメット	大ダメージを1度だけ無効化
耳	ゴールデン耳栓	対呪歌精神抵抗力判定+2
顔	ポーションシールド@DG	
首	薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中	野伏のサマルマント	炎,水・氷D-1
右手	信念のリング	精神抵抗力判定+1
腰	多機能ローケバル	
足	跳躍の羽	飛行敵に近接攻撃D+2
その他	そよ吹きマント@DG	対射撃回避力+1

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸

