キャラクター名

ネクロ松　NPC

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0~1	1ターンに1回、他の娘妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃１を行ってもよい
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツ一つ
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。1ターンに何度使ってもよい
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目+１。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１+「切断」無効化。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１