

キャラクター名  
多眼部隊人間マギシュー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	1440				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	18		42	7
体	12	敏捷度	12	18		42	7
		筋力	12	4		28	4
心	12	生命力	12	18		42	7
		知力	12	18		42	7
		精神力	12	19		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
マギテック	10		
スカウト	9		
エンハンサー	9		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
精密射撃	1B30p		p
鷹の目	1B30p		p
両手利き	1B32p		p
双撃	1B30p		p
武器習熟A/ガン	1B31p		p
武器習熟S/ガン	1B31p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	超高所攻撃
ストロングブラッド	HP超強化
メテオーション	特殊能力解放
キャッツアイ	騎獣強化
スフィンクスルージュ	パラライズミスト
ファイアブレス	ウォールウェポン
ケンタウロスレッグ	クリティカルレイ
デーモンフィンガー	バークメイル
リカバリィ	アーマーラスト
高所攻撃	インシアティブブースト
HP強化	グレイテストフォーチュン
チャージ	ヒールスプレー
攻撃阻害	マナダウン
人馬一体	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	19	19	16

鎧と盾		必要ランク					
鎧	プレートアーマー	筋力	21	回避力	-2	防護点	7
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能				合計値	-2	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルハレル	2H	20	0	2d+ 19	10	24	0										
ハレットジャウ II	1H	5	1	2d+ 1	10	20	0										
4/4.10m.																	
ハレットジャウ II	1H	5	1	2d+ 1	10	20	0										
4/4.10m.																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ -2	10

HP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
75

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージを1度だけ無効化
耳 ゴールデン耳栓	対呪歌精神抵抗力判定+2
顔 ボーイングエカ@DG	
首 渦巻鉱のお守り	近接攻撃に対し1点呪い属性魔法Dを返す
背中 サーマルマント	炎・水・氷D-1
右手 信念のリング	精神抵抗力判定+1
腰 多機能ブラックベルト	
足 ハレットポーチ	24発収納.
その他 ハレットポーチ	24発収納.

装備品	説明
左手 雲のブレスレット	水・氷D-1
不撓のバックル	ガン魔法の矢の攻撃を精神抵抗力判定で半減.

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙

