キャラクター名

クラリッサ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	-	自身	全損箇所一箇所に付き出目+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを代わりに受ける
メインクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃出目+1、切断判定+1、ターン終了時パーツーつ損傷
サブクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	LV3改造パーツを得る
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジェットノズル		ダメージ	基本1	自身	白兵、肉弾ダメージ+1　1Tに何度でも使用可(同じ判定への重複不可)
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕への攻撃に対して防御1、腕に装備した白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		バニティスコップ		アクション	2	0	白兵1＋切断、防御無効、相手の切断判定に+2
腕		枯れ枝のロザリオ（アクセ）		オート			たからもの
胴		エナジーチューブ		オート	-	自身	2、このパーツが装備された箇所がダメージを受けた場合追加で基本パーツ損傷
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		キャンサー		オート	-	自身	脚部への攻撃に対して防御1、移動時白兵、肉弾攻撃マニューバをラピッドで使用可能
脚		しっぽ		オート	-	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1