キャラクター名
レックス・サザーランド

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	狩人			**目標**	運命：波乱万丈

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	31	22	12	18	24	12
ボーナス	8	10	7	4	6	8	4
クラス修正	1	4	2	0	1	0	0
他修正	1	1	1		2	2	
能力値	10	15	10	4	9	10	4

HP	206
MP	163
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	華天狂咲	至近	0	32	0	0	0	0	0
左手	華天狂咲	至近	0	32	0	0	0	0	0
頭部	S3：ブラッドヘルム(筋力・敏捷・感知のクリスタル)		0	0	-1	10	1	0	0
胴部	ローグベスト		0	0	1	12	1	0	0	
補助	フォースバックラー		0	0	1	11	0	0	0
装身具	風雲の護符		0	0	0	0	0	0	0
能力値			15	0	10	0	10	19	15
スキル	《アームズマスタリー：刀》・《アームズロジック：刀》・《ハードマッスル》・《レジストエレメンタル》・《バタフライダンス》					9	9		
その他	戦士の環・戦王の武器飾り・漆黒の星					1		3	
総計(右)			15	32	11	43	21	22	15 m
総計(左)			15	32					
総計(両)			15	64					
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	15			15	+ 3 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	グレートHPポーション
筆記用具	グレートHPポーション
エリンディル西方トラベルガイド	グレートHPポーション
ウェポンケース	グレートMPポーション
クイックケース	グレートMPポーション
ポーションホルダー	新ダイナストカバル焼きそば(試供品)
異次元バック	
戦士の環	
戦王の武器飾り	
漆黒の星	
夜の結晶	

現在重量：	12		
最大重量：	36	所持金：	88519
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 取得する際に能力基本値を3つ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した3つの基本能力値すべてに+1する(計算済)。 PSGP33								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 対象対象に武器攻撃を行なう。その武器攻撃のダメージに+5dする。クリティカル：ダメージロール増加。								
【パッシブ】	○							
効果：								
アームズマスタリー：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1dする。ただし、他の《アームズマスタリー：～～》を取得できなくなる(計算済)。 PSGP98								
ツインブレイド	3	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果 :右手と左手にそれぞれ「種別：刀」の武器を装備している時に有効。武器を使用した命中判定に+SL、ダメージに+[SL*2]する。 PSGP100								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。 PSGP71								
クールランニング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《バーサーク》の「あなたが行なうリアクションの判定に-1dする」という効果を受けない。 PSGP73								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【精神】に+2する(計算済)。 PSGP128								
アームズロジック：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果 :取得する際に武器の「種別」からひとつ選択せよ。《アームズロジック：刀》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズロジック：～～》を同時に適用できない。 PSGP140								
ツインウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :武器を「右手」「左手」にそれぞれ装備している時に有効。その武器の「命中修正」「行動修正」を合計し、「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。「種別」は両方を備え、「攻撃力」「射程」はどちらをしようしてもよい。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。 PSGP141								
オーバードライブ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《バーサーク》の効果に「武器を使用した命中判定に+1dする」を追加する。 PSGP141								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物理防御力】に+[SL*3]する(計算済)。 PSGP128								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【魔法防御力】に+[SL*3]する(計算済)。 PSGP128								
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*4]する。 PSGP142								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1dする(計算済)。 PSGP85								

【設定】
初期取得スキル：バッシュ2・バーサーク・スピリット・オブ・サムライ・アームズマスタリー：刀
フルスクラッチキャラクター。CL20時リスペック。
エルーラン王国の王都ログレス出身の青年。
ログレス大学を卒業し、一緒に卒業した幼馴染達と共にギルドを組み冒険者になった。
隊商の護衛としてエルーラン王国を出発し、途中神聖ヴァンスター帝国領を通り、パリス同盟の"機械の街"カナンに到着する。
到着後はカナンを中心に依頼をこなしていたが、海の魔物を討伐する依頼を受けた際、助けた商船の船長に一緒にアルディオン大陸に行かないかと誘いを受ける。
仲間と話し合った結果、アルディオンに行く派と行かない派に分かれてしまい平行線となる。
結局意見がまとまらないまま、カナン近郊で見つかった祠の調査に向かった先で、成り行きから神々の試練を受けることになる。
見事に試練を突破したレックス達は、これからはそれぞれの道を進もうという事になり笑顔で別れるのであった。

【ゲッシュ】
風雲の護符
恩恵：アイテム。あなたは風雲の護符を所持している。束縛：あなたは風雲の護符を自分の意思で装備から外してはならない。もし外した場合、あなたはフェイトを2点失う。
[アイテム：風雲の護符]
装備者が行なう判定に+1dする。ただし、装備者が判定に失敗した、あるいは対決に勝利できなかった場合、装備者は即座にフェイト2点失う。装備者のフェイトが1点以下の場合この効果は適用しない。

【探索メモ】
危険感知：4d+9 （風雲の護符+1d込）

キャラクター名
レックス・サザーランド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
【セットアップ】	○							
効果：								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行なう事はできない。 PSGP85								
【ムーブ】	○							
効果：								
ファストセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない。 PSGP142								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に-1dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。 PSGP72								
【マイナー】	○							
効果：								
フルスイング	★	10	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：白兵攻撃のダメージロールでは、その白兵攻撃で使用している武器ひとつの「攻撃力」を2倍にしてダメージを算出する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 PSGP143								
ツインアーツ	★	-	《フルスイング》	-	自身	自動成功	効果参照	
効果：《ツインウェポン》で同じ「種別」の武器(複数の種別を持つ武器の場合、その種別もすべて同じ)を装備している時に使用可能。《フルスイング》と同時に使用する。ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[《ツインウェポン》で「攻撃力」として選択していない武器の「攻撃力」]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 PSGP143								
【メジャー】	○							
効果：								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ1回	
効果：　武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体*」に変更、ダメージに+[CL*10]する。 PSGP73								
クロススラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動成功	双装備	
効果：《バッシュ》による白兵攻撃を2回行なう。この《バッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体*」となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象に1回ずつ攻撃してもよい。 PSGP141								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：　武器攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)d]する。 PSGP85								
【リアクション】	○							
効果：								
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	-	刀装備・防御中1回	
効果：ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する)。 PSGP100								
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL回	
効果：対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、対象に[CL*5]のHPロスを与える。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。対象が行った攻撃の処理は通常どおり行なう。 PSGP99								
ショットバック	★	4	《ストライクバック》	-	自身	自動成功	-	
効果：《ストライクバック》と同時に使用する。これにより射撃攻撃に対しても《ストライクバック》を使用可能となる。さらに、《ストライクバック》の「射程：武器」を「射程：視界」に変更する。 PSGP99								
ディフレクション	1	6	リアクション	視界	単体	命中	シナリオSL回	
効果：対象が行なった射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、対象が行なったあなたへの攻撃は失敗となる。 PSGP100								
リフレクション	1	4	《ディフレクション》	-	自身	自動成功	刀装備、シナリオ1回	
効果：《ディフレクション》と同時に使用する。《ディフレクション》を使用した対決に勝利した場合、攻撃を行なったキャラクター自身にその攻撃が命中する。攻撃を行なったキャラクターはダメージロールステップを行ない、そのダメージを適用する。 PSGP100								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：　あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。その時受けたバッドステータスをすべて回復する。 PSGP127								
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：あなたが攻撃のダメージを受けた直後に使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える(最大、あなたの【最大HP】)。 PSGP127								
【クリンナップ】	○							
効果：								
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：　すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。 PSGP142								

キャラクター名
レックス・サザーランド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
【戦闘不能】	○							
効果：								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： あなたの戦闘不能を回復し、さらに【HP】を[SL*20]点にする。あなたが未行動だった場合、行動済にはならない。 PSGP142								
【ゲッシュ】	○							
効果：								
風雲の護符	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果 :恩恵：アイテム。あなたは風雲の護符を所持している。束縛：あなたは風雲の護符を自分の意思で装備から外してはならない。もし外した場合、あなたはフェイトを2点失う。 EXBP64								
【パワー】	○							
効果：								
異彩：ナイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :取得、あるいはSLを上げる際にナイトのスキルをSL1で取得するか、選択したナイトのスキルが取得済ならそのスキルのSLをひとつ上げる(もちろん、SL上限を超えて、SLを上げることはできない)。 PSGP178								
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： あなたがダメージを受けるダメージロール直後に使用する。そのダメージを0に変更する。 PSGP144								
【アイテム】	○							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。 PSGP99								
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1dする。 PSGP236								
カルチャー：エルーラン王国	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :取得する際にエリンの特定の地域や元いた世界をひとつ選択せよ。《カルチャー：エルーラン王国》のように記述し、選択した場所に関する文化や慣習について知っているかどうかの【知力】判定に+1dする。 PSGP234								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う(計算済み)。 PSGP236								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：器用》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う(計算済み)。 PSGP236								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：敏捷》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う(計算済み)。 PSGP236								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：知力》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う(計算済み)。 PSGP236								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：感知》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う(計算済み)。 PSGP236								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：精神》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う(計算済み)。 PSGP236								
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：幸運》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う(計算済み)。 PSGP236								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。 PSGP238								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。 PSGP236								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知の判定に+1dする(計算済)。 PSGP234								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に+1dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる(計算済)。 PSGP237								

キャラクター名
レックス・サザーランド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ解除の判定に+1dする(計算済)。 PSGP240								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備している防具の「移動補正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更する(計算済)。 PSGP233								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備しているアイテムの重量制限に+5する。 PSGP233								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【最大MP】に+CLする(計算済) 。《バイタリティ》と同時に取得できない。 PSGP233								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1dする。 PSGP236								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1dされることなくリアクションを行える。 PSGP235								
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1dする。 PSGP238								
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :警戒行動(『EXB』P103)を行なうことが可能となる。さらに聞き耳(『EXB』P104)の判定に失敗しても、相手に気づかれなくなる。 PSGP233								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								