キャラクター名

パトリー・オットー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	１３
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	18

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	5
変異	1	0	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
最終戦争	ひどい戦いだった、信頼する戦友たちも全員死に、自身も１度死んだ体を酷使していた・・・
約束	守ると約束した、立ちはだかる障害は壊そう、危険があるなら逃がそう、この身朽ち果てるか、心が死ぬまで守って見せよう・・・それが約束だから・・・だから、泣かないで・・・

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリアベル	友情	3	①②③④⑤	
モモカ	執着	3	①②③④⑤	
アンヘル	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート		自身	あなたが狂気判定で失敗した際（大失敗は含まない）、その結果を成功に変えてよい、変更したら基本パーツ１つ破損
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目＋１
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	０～１	妨害２、その後射撃攻撃１
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目＋１、毎ターン終了時とＢＰ終了時任意のパーツを破損させる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		ドッグタグ		オート			たからもの
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		熊撃ち銃		アクション	3	０～２	射撃攻撃３
腕		ランチャー		アクション	4	１～２	砲撃攻撃４＋爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			個のパーツが戦闘終了時破壊されていなければ自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つ損傷前の状態に戻してもよい
胴		しんぞう		オート			最大行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１