

キャラクター名
マゴット

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	15

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
鳥籠の鳥	
遊園地	
最終戦争	
殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イライザ	友情	2 ①②③④⑤	
ティリア	保護	1 ①②③④⑤	
トーチ	執着	1 ①②③④⑤	
パコット	執着	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の守護者		オート	0		自身が「楽園」か「花園」に居る場合「楽園」にいる手駒が使用するマニューバは追加で行動値1点を消費する。自身が「完全解体」でも使用可
メインクラス		異形存在		オート		自身	敵の攻撃判定が大成功以外命中箇所を任意に決めていい
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得
サブクラス		業軀		オート		自身	バトルパート終了時望むパーツ2つ修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、コノパーツが損傷していたら修復してよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2