キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	103500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	8			14	2
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	6			20	3
心	10	知力	12			22	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16		
プリースト	13		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	防具の達人	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4000 /合計 4000

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	18	18	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	18	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 500000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 18	0

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

1,6 ,4,4, 6, 6 ,6,6,4,4

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟