

キャラクター名  
ヘレン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	(C:1-2) 敵対する者がいる (いた)		
経験点	1232		(A:4-4) 両親に愛されて育った (A:6-5) 血縁者と死別したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	6	1	20	3
	敏捷度	9		2	18	3
体	筋力	6	1	1	18	3
	生命力	4	2		16	2
心	知力	7	1		12	2
	精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャラー	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
魔力撃	227	p	p
武器習熟/アックス	221	p	p
マルチアクション	2125	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		8 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 9	11	10	37															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	筋力 + 1
腰 アルケミークット	
足	
その他 敏捷の腕輪	敏捷 + 2

装備品	説明
左手 器用の指輪	器用 + 1

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
バークメイル	
クリティカルレイ	

その他メモ	自動失敗 チェック
ヘレン・ストウレ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
本名 フェリシア・ヘレン・トローベル	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
元貴族。兄が1人いて、それなりの爵位がありましたが、その兄が蛮族の女性と駆け落ち。そのため家は没落しました。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
兄が好きで尊敬していた分、なおのことそれを顧みなかったこと、そしてそんな兄をたぶらかした蛮族が嫌いです。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
すべてがなくなって尚、順応性が高い性格のおかげでなんとか生き延びてはいますが、親族はばらばらとなり、1人で生きている状態です。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
あくまで兄は悪くない、兄をたぶらかした蛮族が悪い。そんな思考でキルバルパロスでいます。元々争い合う種族のため、殺しても自分は何も悪くない。むしろそれが仕事にすらなり生きていける。そんな目的と利害の一致で冒険者をやっています。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
仕事は仕事で割り切り、私情で押し切らない性格ではありますが、蛮族の止めは進んでやろうとします。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
蛮族の死に際に喜んだり、少々危ない面が出る時……本人は自覚済みで「だって蛮族が死ぬと嬉しいし」ぐらいにしか思ってません。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

