

キャラクター名
メリル・ディートリヒ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	ゼノスエージェントB	カヴァー	
	ハヌマーン					
オプション		年齢	17	性別	♀	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自	疎まれた子	経験	記憶喪失	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2		0			2	行動値	12
感覚	2	1	0	2		5	(非装備時)	12
精神	2		0			2	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ゼノス	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デアフライシュッツ	射撃	5r+1	-	10		1シナリオ3発、ドッジダイス-2個、同-エンゲージ
拳銃	射撃	5r	-	3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
百鬼夜香					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
申し子	P	N		
?	P 執着	N 恐怖		
都築京香	P 有為	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードフォース	1	4	イニシ	至近	自身	自動	ピュア	
効果: シナリオLV回イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: シナリオ1回メインプロセスでメジャー2回、C値+1								
バトルビート	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセス間判定+LVD								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
フィジカルエンハンス	2	3	メジャー/リア	-	-	-	-	
効果: シナリオLV回C値-1(下限9)								
音速攻撃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+LV個								
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: シナリオ1回メジャーを2回行い、HP-[10-LV]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アメリカからUGN日本支部に流れてきたものの、初回任務時に垣間見えた日本支部の杜撰な対応からUGNを去った。
 現在はゼノスのエージェントとして活動しているが、本人に強い意思ではなく、持て余しているところをプランナーに拾われたという形である。
 基本的にはあまり喋らないが、口を開くと汚い英語ばかりが飛び出す。
 本人は憶えていないが、元々所属していた日米混交の傭兵部隊の経験から日本語は流暢。しかし、日本文化への造詣は浅いようである。
 どこで間違ったのか、一人称は僕。
 3発の魔弾が込められたスナイパーライフル、デアフライシュッツを愛用しており、コードネームも同様に魔弾の射手。