キャラクター名: トサシ・ビーウィン

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	♂	年齢	13
冒険者Lv	5	経歴	4-5-6 絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	1600		3-6-6 役に立たない知識を持っている		
			2-3-3 奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2			7	1
		敏捷度	3			8	1
体	8	筋力	3	1		12	2
		生命力	9			17	2
心	9	知力	11	2		22 + 2	4
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	3		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳 耳飾り（天然石）	
顔	
首	
背中 ハーフマント	
右手 指輪（天然石）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	知力+2

その他メモ

初期所持1500ガメル
戦闘中のファンブルにより経験点50点（1/22）
シナリオクリアで615G・経験点1160点獲得、成長（精神）+1（3/28）
模擬戦引き分けで経験点500・500G 成長（知力）+1 （4/11）
模擬戦引き分けで経験点500・500G 成長（精神）+1 （4/15）
模擬選引き分けで経験点500・500G （4/30）
魔香草8→6 （7/22）
シナリオクリアで経験点1000点・500G （7/22）
魔香草買い足すが使用8→7 （8/22）
魔香草一つ拾う 7→8 （8/29）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: トサシ・ビーウィン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
発動体	○□□○□□
冒険セット	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
宿泊代	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□

所持金	預金・借金
7107 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50